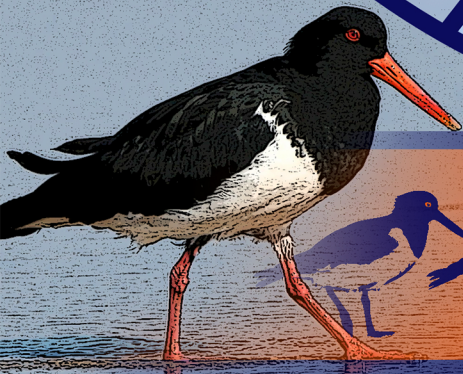




Waddenvereniging



SCHOLEKSTEREN



Spelregels Scholeksteren

Scholeksters zijn typische wadvogels. Ze vliegen vaak in grote groepen voorbij. Je herkent ze aan hun witte buik en zwarte veren. Rood zijn hun ogen en de lange snavels waarmee ze voortdurend in de wadbodem prikken, op zoek naar lekkere mosseltjes, kokkeltjes of een stukje kwal. Hun stevige poten zijn oranje. Voor je ze ziet, kun je ze vaak al horen. Het zijn echte druktemakers. Luid roepen ze tepiet-tepiet! Zelfs 's nachts maken ze nog herrie. Het gaat niet zo goed met de scholekster in de Waddenzee. Dat komt omdat er ook steeds minder kokkels en mossels in de Waddenzee voorkomen, het lievelingseten van de scholekster. Leer meer over de scholekster door te scholeksteren!

Wat heb je nodig

- het scholeksteren bordspel uit het Waddenmagazine
- per deelnemer een pion
- 2 dobbelstenen

De spelregels

Iedereen die meedoet aan het spel, krijgt één pion. Je kunt een pion gebruiken uit een andere spellendoos, maar een schelpje of stokje van het strand werkt ook. Om te bepalen wie met het spel mag beginnen, gooit iedereen eenmaal met de dobbelstenen. Wie het hoogste aantal ogen gooit, mag zijn pion evenveel vakjes vooruit zetten als hij ogen heeft gegooid. Daarna komt iedereen kloksgewijs aan de beurt.

Als je bij de eerste worp 4 en 5 gooit, mag je ineens door naar nr 53. Als je bij de eerste worp 6 en 3 gooit, mag je door naar nr 26.

Kom je op een vakje waar al de pion van een andere speler staat, dan moet je weer terug naar je oude plek.

De vakjes met de gekleurde scholeksterafbeeldingen hebben een speciale betekenis.

- Een gekleurd vakje zonder nummer: je mag nogmaals een zelfde aantal vakjes vooruit als je gegooid hebt.
- Een gekleurd vakje met een rood nummer: kijk hieronder voor de betekenis van het vakje.

Nr 6: Je vliegt de stad uit, op zoek naar een mooi plekje op het wad om wat te gaan eten. Vlieg meteen door naar 12.

Nr 19: Je hebt een supergevolde mosselbank gevonden. Sla één beurt over om je buik te vullen met de heerlijke mosselen.

Nr 31: Oei, wat dom. Je zit met je snavel vast in een Japanse oester. Nu moet je eerst wachten tot er een andere scholekster voorbij komt om je te helpen je snavel weer los te maken. Wacht tot er een andere speler op jouw vakje komt. Dan zit die vast met zijn snavel en mag jij weer doorvliegen.

Nr 42: Je schrikt van een grote hond die ineens los over het strand loopt. Je ziet een rustiger plekje op nr 37 en gaat er snel heen.

Nr 52: Op het strand ben je verstrikt geraakt in een stuk kippengaas. Nu moet je wachten tot een van de andere scholeksters je komt bevrijden. Wacht tot een andere speler op jouw vakje komt. Pas daarna mag jij weer verder vliegen.

Nr 58: Het is een ijskoude winter. Alle wadplaten zijn onder een laagje ijs verdwenen, kokkels en mossels zijn er niet meer te vinden en jij sterft van de honger. Nu moet je weer helemaal opnieuw beginnen.

Nr 63: Gewonnen!

Om het spel te winnen, moet je bij de laatste worp precies het juiste aantal ogen gooien om nummer 63 te bereiken. Gooi je teveel, dan moet je vanaf nummer 63 weer terugtellen. Als je daarbij op een scholeksterafbeelding komt, dan gelden nog steeds dezelfde spelregels. Bij een gekleurd vakje zonder nummer betekent dit, dat je nog eens hetzelfde aantal vakjes achteruit moet als je gegooid hebt.